

## Techniques de l'informatique (420B0-2017-A22)

**Programme** 420.B0 - Techniques de l'informatique

**Nb cours max :** 43

**Unité org.** REGULIER - Enseignement régulier

**Nb hres moy. par session :** 30

| Cours            | Titre du cours                              | Pond.       |   |   |
|------------------|---------------------------------------------|-------------|---|---|
| <b>Session 1</b> |                                             | T           | L | P |
| 109-101-MQ       | Activité physique et santé                  | 1           | 1 | 1 |
| 340-101-MQ       | Philosophie et rationalité                  | 3           | 1 | 3 |
| 601-101-MQ       | Écriture et littérature                     | 2           | 2 | 3 |
| 201-8B5-ST       | Mathématiques pour informatique             | 2           | 3 | 1 |
| 420-1A3-ST       | Introduction à l'informatique               | 1           | 2 | 1 |
| 420-1A4-ST       | Introduction au développement web           | 1           | 3 | 2 |
| 420-1A6-ST       | Algorithmie et programmation structurée     | 2           | 4 | 2 |
|                  |                                             | 28 h.c./sem |   |   |
| <b>Session 2</b> |                                             | T           | L | P |
| 109-102-MQ       | Activité physique et efficacité             | 0           | 2 | 1 |
| 340-102-MQ       | L'être humain                               | 3           | 0 | 3 |
| 601-102-MQ       | Littérature et imaginaire                   | 3           | 1 | 3 |
| 604-COM-R4       | Angl.commun R4                              | 2           | 1 | 3 |
| 243-8B3-ST       | Électronique : ordinateurs et réseaux       | 1           | 2 | 1 |
| 420-2A6-ST       | Programmation orientée objet                | 2           | 4 | 2 |
| 420-2A3-ST       | Base de données                             | 1           | 2 | 1 |
| 420-2B3-ST       | Programmation de jeux 2D                    | 1           | 2 | 2 |
| 420-2C3-ST       | Programmation web                           | 1           | 2 | 1 |
|                  |                                             | 30 h.c./sem |   |   |
| <b>Session 3</b> |                                             | T           | L | P |
| 601-103-MQ       | Littérature québécoise                      | 3           | 1 | 4 |
| 604-PUN-ST       | Anglais propre unique                       | 2           | 1 | 3 |
| 420-3A4-ST       | Structure de données et algorithmie avancée | 1           | 3 | 2 |
| 420-3A6-ST       | Programmation système                       | 2           | 4 | 2 |
| 420-3B4-ST       | Développement web côté client               | 1           | 3 | 2 |
| 420-3A3-ST       | Introduction à la réseautique               | 1           | 2 | 2 |
| 420-3C4-ST       | Développement mobile                        | 1           | 3 | 2 |
| COM-001-03       | Cours complémentaire 1                      | 2           | 1 | 3 |
|                  |                                             | 31 h.c./sem |   |   |
| <b>Session 4</b> |                                             | T           | L | P |
| 340-P03-ST       | Éthique et politique                        | 2           | 1 | 3 |
| 601-P14-ST       | Communication écrite et orale               | 2           | 2 | 2 |
| 350-8B3-ST       | Communiquer et interagir                    | 1           | 2 | 1 |
| 420-4A6-ST       | Méthodologies de la programmation           | 2           | 4 | 2 |
| 420-4A4-ST       | Programmation réseaux                       | 1           | 3 | 2 |
| 420-4B4-ST       | Services d'échange de données               | 1           | 3 | 2 |
| 420-4A3-ST       | Bases de données avancées                   | 1           | 2 | 1 |
| 420-4B3-ST       | Méthodes agiles                             | 1           | 2 | 1 |
| COM-002-03       | Cours complémentaire 2                      | 2           | 1 | 3 |
|                  |                                             | 33 h.c./sem |   |   |
| <b>Session 5</b> |                                             | T           | L | P |
| 109-103-MQ       | Activité physique et autonomie              | 1           | 1 | 1 |
| 420-5A4-ST       | Programmation de jeux 3D                    | 1           | 3 | 3 |
| 420-5A6-ST       | Développement multiplateforme               | 2           | 4 | 3 |
| 420-5B6-ST       | Développement et implantation de projets    | 2           | 4 | 4 |
| 420-5B4-ST       | Objets connectés                            | 1           | 3 | 3 |

## Techniques de l'informatique (420B0-2017-A22)

Nb cours max : 43

**Programme** 420.B0 - Techniques de l'informatique

**Unité org.** REGULIER - Enseignement régulier

Nb hres moy. par session : 30

| Cours              | Titre du cours              |   | Pond. |    |   |
|--------------------|-----------------------------|---|-------|----|---|
| 420-5C4-ST         | Développement mobile avancé |   | 1     | 3  | 3 |
| 420-5D4-ST         | Nouvelles technologies      |   | 1     | 3  | 3 |
| <b>30 h.c./sem</b> |                             |   |       |    |   |
| <b>Session 6</b>   |                             |   | T     | L  | P |
| 420-6P9-ST         | Projet de fin d'études      | P | 2     | 7  | 5 |
| 420-6A4-ST         | Soutien technique           |   | 2     | 2  | 1 |
| 420-6SD-ST         | Stage en entreprise         |   | 1     | 12 | 4 |
| <b>26 h.c./sem</b> |                             |   |       |    |   |

## Légende

P : Cours porteur